

# Pravidlá hry Zvieratká, rýchlo domov!

Počet hráčov: 2 - 4 osoby. Čas: 20 minút.

Hru Zvieratká, rýchlo domov! je možné hrať v dvoch rôznych variantoch

- ❖ Variant Farby - jednoduchšia verzia s použitím hracej kocky so šiestimi farbami dúhy (žltá, červená, modrá, zelená, oranžová a fialová). Je určená najmenším deťom, ktoré ešte nevedia počítať a hrou formou sa s nimi učíte farby.
- ❖ Variant Čísla - klasická verzia hry s použitím šesťhrannej hracie kocky s číslami. Čísla na kockách odpovedajú poradiu danej farby v dúhe 🌈😊

## **Príprava a cieľ hry**

Všetky zvieratká sú na začiatku hry umiestnené vo svojom rohu hracej plochy, tj. v štartovom políčku, kde si našli svoju obľúbenú pochúťku, a ktoré je ohraničené rovnakou farbou ako zvieratko.

Cieľom hry je doviešť svoje zvieratko zo štartového políčka do svojho domčeka, teda medvedíka do nory, včielku do úľa, veвериčku do dutiny stromu a žabku do rybníčka. Zvieratko musí prejsť cestičku v smere šípk. Až potom môže vstúpiť do svojho cieľového domčeka.

## **Pravidlá hry pre variant Farby**

Hru začína najmladší hráč. Ďalej sa hráči striedajú podľa smeru hodinových ručičiek.

Aby zvieratko vyšlo na cestičku, musí hráč hodiť kockou práve svoju farbu, teda napr. ak hrá hráč s veвериčkou, musí hodiť červenú farbu. Ak práve nemá hráč na cestičke svoje zvieratko, hádže kockou do tej doby, než sa mu podarí hodiť tú správnu farbu. Počas jedného kola môže hráč hádzať až trikrát, ale počet si kľudne upravte podľa seba 😊. Pokiaľ ani po treťom hode nepadne požadovaná farba, hrá ďalší hráč.

Ak má hráč už zvieratko na cestičke, hodí kockou a posunie ho na prvé neobsadené pole práve hodenej farby. To znamená, že ak hráč hodí červenú a na červenom poli pred už niekto stojí, posunie hráč svoje zvieratko na ďalšie najbližšie voľné červené pole! To môže byť rýchlosť, že? 😊

Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý umiestni svoje zvieratko do cieľového domčeka. Aby mohlo do domčeka vstúpiť, musí znova hodiť svoju farbu. Štandardne hádže pred cieľom iba raz, ale počet si môžete znova prispôbiť. Ostatní hráči pokračujú ďalej v hre a hrajú o ďalšie miesta v poradí.

## **Pravidlá hry pre variant Čísla**

Hru začína najmladší hráč. Ďalej sa hráči striedajú podľa smeru hodinových ručičiek.

Aby zvieratko vyšlo na cestičku, musí hráč hodiť kockou číslo šesť. Ak práve nemá hráč na cestičke svoje zvieratko, hádže kockou do tej doby, než sa mu podarí hodiť číslo šesť. Počas jedného kola môže hráč hádzať až trikrát, ale počet si kľudne upravte podľa seba 😊. Pokiaľ ani po treťom hode nepadne číslo šesť, hrá ďalší hráč.

Ak má hráč už zvieratko na cestičke, hodí kockou a posunie svoje zvieratko o toľko polí vpred, koľko bolo hodené na hracej kocke. Ak je políčko už obsadené, presunie hráč svoje zvieratko na políčko pred súperovo zvieratko. Ak počas hry hodí hráč číslo šesť, hádže v danom kole ešte raz a svoje zvieratko posunie o súčet oboch hodov.

Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý umiestni svoje zvieratko do cieľového domčeka. Aby mohlo do domčeka vstúpiť, musí hodiť presné číslo, ktoré mu ešte zostáva do domčeka. Štandardne hádže pred cieľom iba raz, ale počet si môžete znova prispôsobiť. Ostatní hráči pokračujú ďalej v hre a hrajú o ďalšie miesta v poradí.

### ***Tipy na spestrenie hry***

- ❖ Čísla aj farby môžete kombinovať. Hráč si môže sám vybrať, či využije hodnú farbu alebo číslo.
- ❖ Do hry môžete zakomponovať vyhadzovanie zvieratiek súperov. Toto nastane v prípade, že hodíte farbu resp. číslo, ktoré posúva vaše zvieratko na obsadené políčko. Zvieratko súpera z obsadeného políčka sa vracia späť do štartového domčeka a hráč začína od začiatku. Odporúčanie: hranie na vyhadzovanie však zakomponujte len so súhlasom všetkých hráčov, niektoré detičky môžu nieť takúto situáciu ťažšie.