

# Pravidla hry Zvířátka, honem domů!

Počet hráčů: 2 - 4 osoby. Čas: 20 minut.

Hru Zvířátka, honem domů! lze hrát ve dvou různých variantách

- ❖ Varianta Barvy - jednodušší verze s použitím hrací kostky se šesti barvami duhy (žlutá, červená, modrá, zelená, oranžová a fialová). Je určena nejmenším dětem, které ještě neumějí počítat a hravou formou se s nimi učíte barvy.
- ❖ Varianta Číslo - klasická verze hry s použitím šestihřanné hrací kostky s čísly. Číslo na kostkách odpovídají pořadí dané barvy duhy 🌈 😊

## **Příprava a cíl hry**

Všechny zvířátka jsou na začátku hry umístěny ve svém rohu hrací plochy, tj. ve startovním políčku, kde si našly svou oblíbenou pochoutku, a které je ohraničeno stejnou barvou jako zvířátko.

Cílem hry je dovést své zvířátko ze startovního políčka do svého domku, tedy medvídko do nory, včelku do úlu, veverka do dutiny stromu a žabičku do rybníčku. Zvířátko musí projít cestičku ve směru šipek. Teprve pak může vstoupit do svého cílového domečku.

## **Pravidla hry pro variantu Barvy**

Hru začíná nejmladší hráč. Dále se hráči střídají podle směru hodinových ručiček.

Aby zvířátko vyšlo na cestičku, musí hráč hodit kostkou právě svou barvu, tedy např. pokud hraje hráč s veverkou, musí hodit červenou barvu. Pokud právě nemá hráč na cestičce své zvířátko, hází kostkou do té doby, než se mu podaří hodit tu správnou barvu. Během jednoho kola může hráč házet až třikrát, ale počet si klidně upravte podle sebe 😊. Pokud ani po třetím hodu nepadne požadovaná barva, hraje další hráč.

Pokud má hráč již zvířátko na cestičce, hodí kostkou a posune ho na první neobsazené pole právě hozené barvy. To znamená, že pokud hráč hodí červenou a na červeném poli před už někdo stojí, posune hráč své zvířátko na další nejbližší volné červené pole! To může být rychlost, že? 😊

Vyhrává ten hráč, který jako první umístí své zvířátko do cílového domečku. Aby mohlo do domečku vstoupit, musí znovu hodit svou barvu. Standardně hází před cílem pouze jednou, ale počet si můžete znovu přizpůsobit. Ostatní hráči pokračují dále ve hře a hrají o další místa v pořadí.

## **Pravidla hry pro variantu Číslo**

Hru začíná nejmladší hráč. Dále se hráči střídají podle směru hodinových ručiček.

Aby zvířátko vyšlo na cestičku, musí hráč hodit kostkou číslo šest. Pokud právě nemá hráč na cestičce své zvířátko, hází kostkou do té doby, než se mu podaří hodit číslo šest. Během jednoho kola může hráč házet až třikrát, ale počet si klidně upravte podle sebe 😊. Pokud ani po třetím hodu nepadne číslo šest, hraje další hráč.

Pokud má hráč již zvířátko na cestičce, hodí kostkou a posune své zvířátko o tolik polí vpřed, kolik bylo vrženo na hrací kostce. Pokud je políčko již obsazeno, přesune hráč své zvířátko na políčko před soupeřovo zvířátko. Pokud během hry hodí hráč číslo šest, hází v daném kole ještě jednou a své zvířátko posune o součet obou hodů.

Vyhrává ten hráč, který jako první umístí své zvířátko do cílového domečku. Aby mohlo do domečku vstoupit, musí hodit přesné číslo, které mu zbývá do domečku. Standardně hází před cílem pouze jednou, ale počet si můžete znovu přizpůsobit. Ostatní hráči pokračují dále ve hře a hrají o další místa v pořadí.

### ***Tipy na zpestření hry***

- ❖ Číslo i barvy můžete kombinovat. Hráč si může sám vybrat, zda využije hozenou barvu nebo číslo.
- ❖ Do hry můžete zakomponovat vyhazování zvířátek soupeřů. Toto nastane v případě, že hodíte barvu resp. číslo, které posouvá zvířátko na již obsazené políčko. Zvířátko soupeře z obsazeného políčka se vrací zpět do startovního domečku a hráč začíná od začátku.  
Doporučení: hraní na vyhazování však zakomponujte jen se souhlasem všech hráčů, některé dětičky mohou nést takovou situaci těžce.