

# Rybníkové piškvorky

*Hru piškvorky pozná naozaj každý a formát 3x3 je vhodná príležitosť, ako túto hru naučiť aj tých najmenších. Naše rybníkové prevedenie tejto hry prináša okrem základnej známej varianty aj pokročilejšiu a zábavnejšiu a preto je vhodná aj pre staršie deti a k hre sa tak môžete vracieť opakovane.*

## 1. Základný variant so žabkami

Jedná sa o tradičnú hru s 5 rovnakými symbolmi žabky v 2 farebných sadách – žltej a zelenej. Hráči sa striedajú a kto prvý poskladá 3 rovnaké farby na lekná v jednom riadku, stĺpci alebo diagonále, vyhráva!



## 2. Pokročilý variant s vážkami, žabkami a volavkami

Tento variant je ako stvorený pre pravých malých stratégov. V hre sa používajú 3 symboly – vážka, žabka a volavka. Každý hráč dostane 6 žetónov rovnakej farby, po 2 z každého symbolu.



Hráči sa klasicky striedajú a vyhráva ten hráč, ktorý prvý poskladá 3 symboly rovnakej farby na leknách v riadku, stĺpci alebo na diagonále.

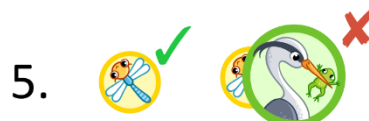
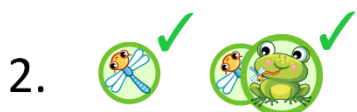
**V hre je potrebné dodržať iba 3+1 základné pravidlá pre každý symbol**

1. Vážku môže hráč položiť iba na akékoľvek voľné políčko/lekno.
2. Žabku môže hráč položiť iba na akékoľvek voľné políčko/lekno alebo na vážku akejkoľvek farby (tzn. na svoju alebo protihráčovu).
3. Volavku môže hráč položiť iba na akékoľvek voľné políčko/lekno alebo na žabku akejkoľvek farby (tzn. na svoju alebo protihráčovu).
4. Bonusový tip: Ak chcete spraviť hru ešte viac zaujímavou, vo svojom ťahu môže hráč namiesto polozenia nového žetónu presunúť ležiace žetóny na susedné lekno v akomkoľvek smere.

## Ukážka povolených a nepovolených ťahov

Pripravili sme 6 modelových situácií, v ktorých hráč postupne pridáva žetóny. Nepovolené ťahy sú označené červeným X.

- Situácia č. 4 – v druhom ťahu zelený hráč porušil pravidlo 1
- Situácia č. 5 – v druhom ťahu zelený hráč porušil pravidlo 3
- Situácia č. 6 – v treťom ťahu zelený hráč porušil pravidlo 1



## Príklad výhernej situácie

Zelený hráč umiestnil diagonálne 3 symboly svojej farby. V hre bolo využitých všetkých 12 žetónov.

